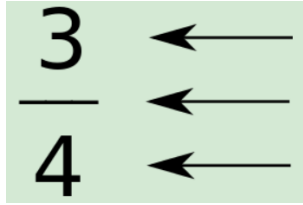


Όνομα:..... Ημερομηνία:.....

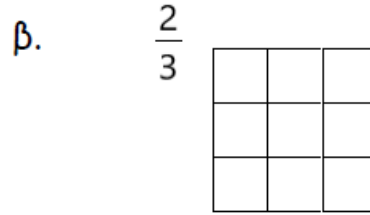
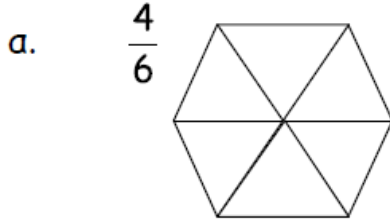
Οι γιορτές πέρασαν... ήρθε η ώρα για Φρεσκάρισμα του νου!

Φρεσκάρισμα 1^ο

1. Γράφω τους όρους του κλάσματος και τι δείχνει ο κάθε όρος:



2. Χρωματίζω τα μέρη που αντιστοιχούν σε κάθε κλάσμα:



3. Σημειώνω ποια κλάσματα είναι γνήσια και ποια καταχρηστικά.

$$\frac{7}{10} =$$

$$\frac{23}{10} =$$

$$\frac{154}{10} =$$

$$\frac{23}{12} =$$

$$\frac{17}{100} =$$

$$\frac{2}{100} =$$

$$\frac{325}{100} =$$

$$\frac{3}{100} =$$

4. Τέσσερα αδέρφια μοιράστηκαν εξίσου 3 χαρτόνια, για να φτιάξουν χριστουγεννιάτικες κάρτες. Πόσο μέρος του χαρτονιού πήρε κάθε παιδί;

Λύση:

5. Μετατρέπω τους μεικτούς σε κλάσματα:

$$8\frac{2}{3} = \dots\dots\dots$$

$$4\frac{3}{4} = \dots\dots\dots$$

$$5\frac{3}{5} = \dots\dots\dots$$

$$20\frac{1}{2} = \dots\dots\dots$$

6. Μετατρέπω τα παρακάτω καταχρηστικά κλάσματα σε μεικτούς:

$$\frac{16}{5} = \dots\dots\dots$$

$$\frac{9}{4} = \dots\dots\dots$$

$$\frac{19}{6} = \dots\dots\dots$$

$$\frac{25}{3} = \dots\dots\dots$$

7. Μερικά ισοδύναμα είναι ορθά και μερικά όχι. Κυκλώνω τα σωστά.

$$\frac{2}{5} \quad \frac{6}{15}$$

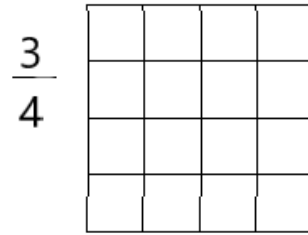
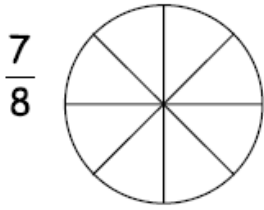
$$\frac{2}{3} \quad \frac{4}{9}$$

$$\frac{3}{7} \quad \frac{6}{14}$$

$$\frac{4}{9} \quad \frac{12}{27}$$

Ασκήσεις για το σπίτι

1. Χρωματίζω τα μέρη που αντιστοιχούν σε κάθε κλάσμα:



2. Μετατρέπω τους μεικτούς σε κλάσματα και το αντίστροφο:

$$36\frac{1}{2} = \dots\dots\dots$$

$$7\frac{2}{3} = \dots\dots\dots$$

$$4\frac{3}{5} = \dots\dots\dots$$

$$12\frac{3}{4} = \dots\dots\dots$$

$$\frac{78}{9} = \dots\dots\dots$$

$$\frac{24}{10} = \dots\dots\dots$$

$$\frac{46}{5} = \dots\dots\dots$$

$$\frac{13}{4} = \dots\dots\dots$$

3. Διαγράφω τα κλάσματα που δεν είναι ισοδύναμα με τα αρχικά:

• $\frac{8}{40}$ $\frac{2}{10}$ $\frac{10}{50}$ $\frac{1}{5}$ $\frac{80}{40}$

• $\frac{20}{64}$ $\frac{2}{6}$ $\frac{100}{120}$ $\frac{5}{16}$ $\frac{2}{4}$

=

4. Βρίσκω πόσοι μήνες είναι το:

α. $\frac{1}{2}$ του έτους =

β. $\frac{1}{3}$ του έτους =

