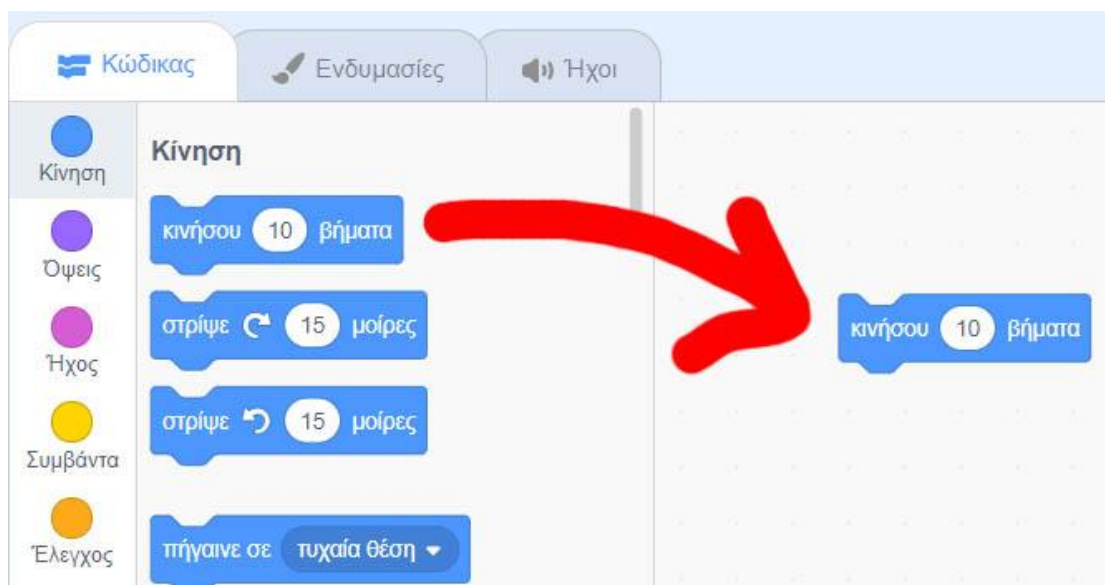


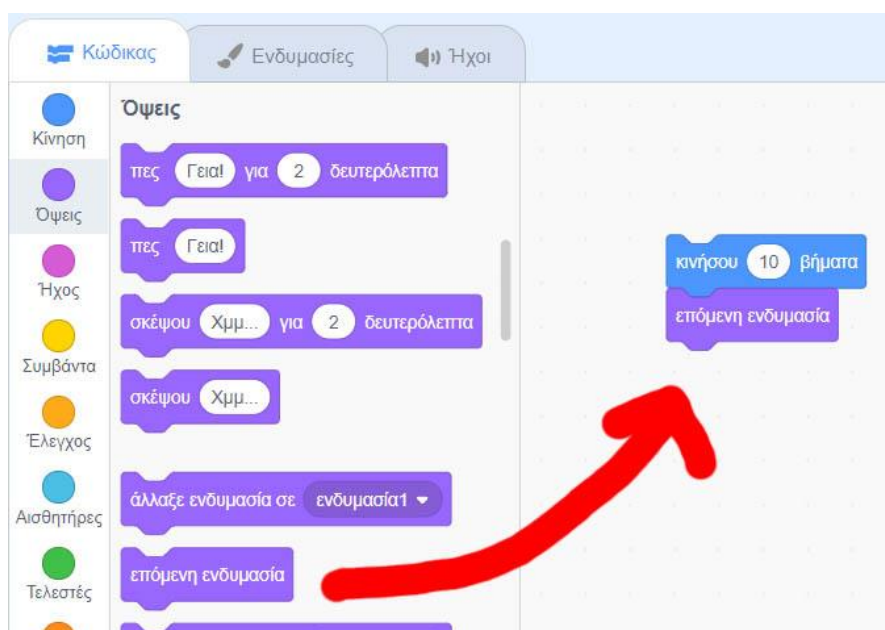
Εισαγωγικό φύλλο δραστηριοτήτων

Μετέφερε την εντολή «κινήσου 10 βήματα» στην περιοχή σεναρίων.



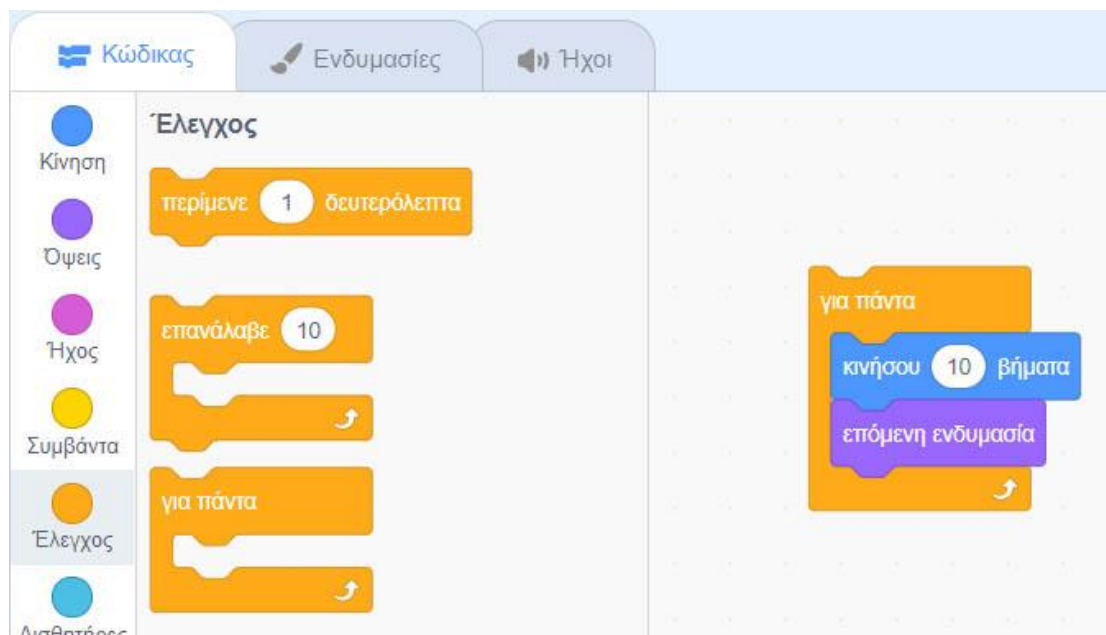
Κάνοντας διπλό κλικ στην εντολή μπορείς να δεις ότι η γάτα κινείται στη σκηνή


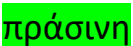
Σύρε την εντολή «επόμενη ενδυμασία» και άφησε την κοντά στην εντολή «κινήσου 10 βήματα»

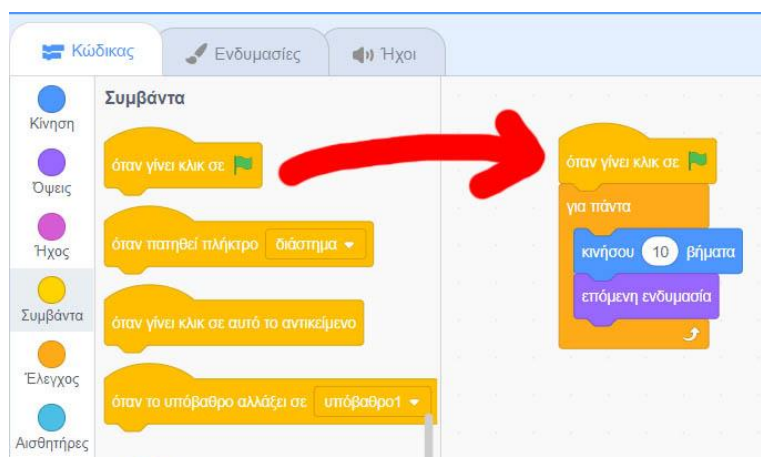


Τώρα θα προγραμματίσουμε τη γάτα να κινείται και να αλλάζει ενδυμασία πολλές φορές.

Σύρε την εντολή «για πάντα» και βάλε τον σωρό των εντολών στο στόμα του «για πάντα».



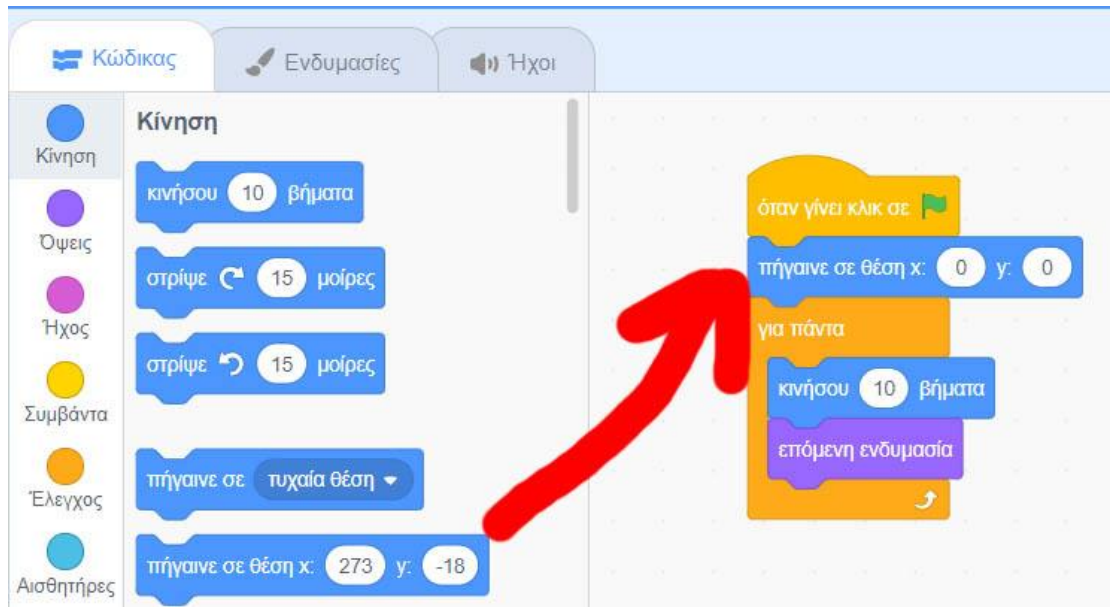
Σύρε έξω την εντολή  και τοποθέτησέ την στην κορυφή του σεναρίου, ώστε να ξεκινάει η εκτέλεση των εντολών με την  σημαία.



Κάνε κλικ στην πράσινη σημαία για να εκτελεστεί το σενάριο.

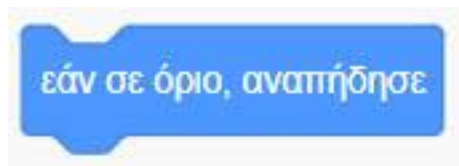
Η γάτα έχει εξαφανιστεί! (περίπου!)

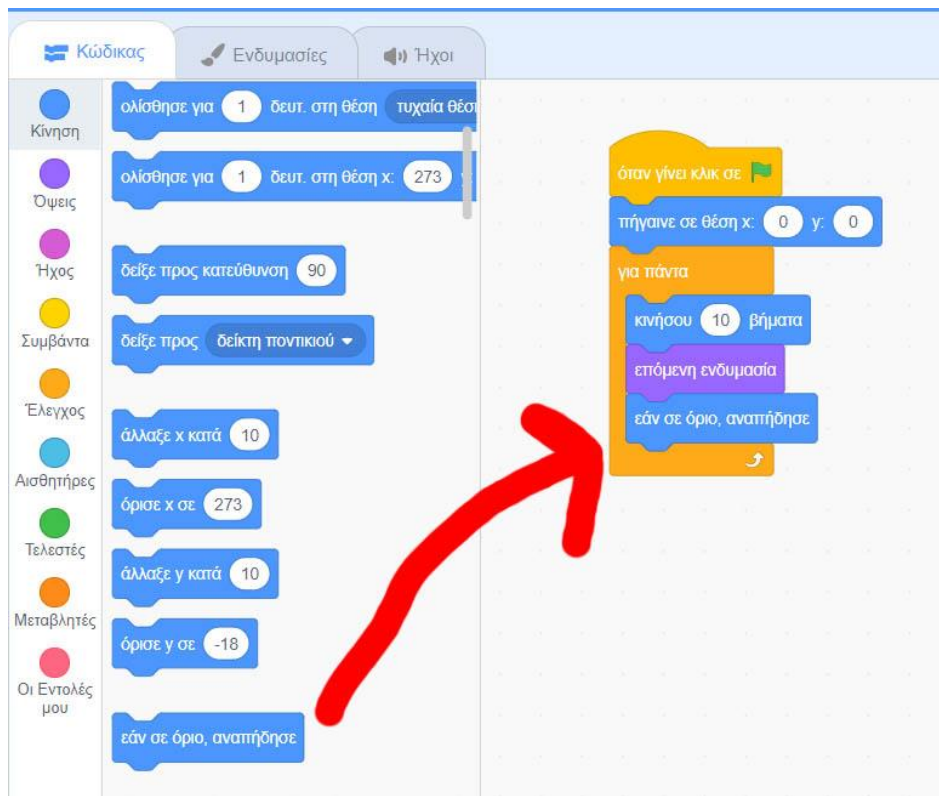
Για να εμφανιστεί, σύρε την εντολή «**πήγαινε σε θέση x:0 y:0**» και τοποθέτησέ την πάνω από την εντολή «**για πάντα**»



Κάνοντας κλικ στην πράσινη σημαία θα δεις ότι η γάτα πλέον ξεκινάει από το κέντρο της σκηνής, αλλά μετά από μερικά βήματα είναι **κρυμμένη** στην άκρη της σκηνής δεξιά.

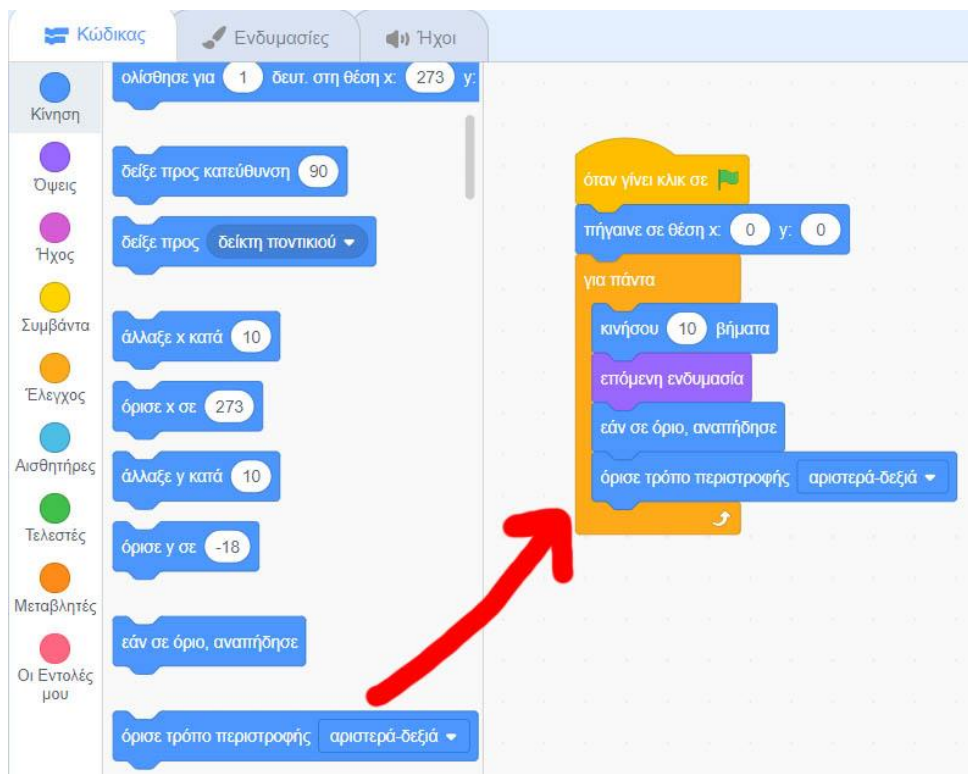
Για να επιστρέφει πίσω, χρησιμοποίησε την εντολή



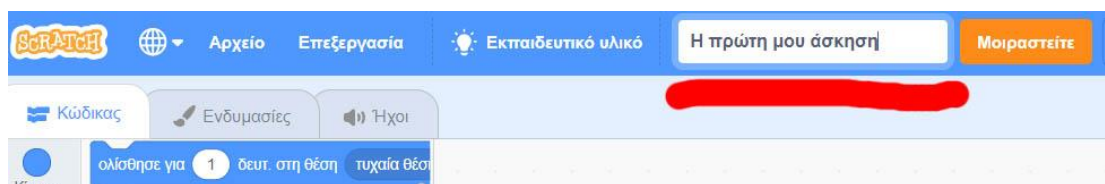


Η γάτα πλέον μένει μέσα στη σκηνή αλλά κάποιες φορές περπατάει **ανάποδα!** Πως θα το διορθώσουμε;

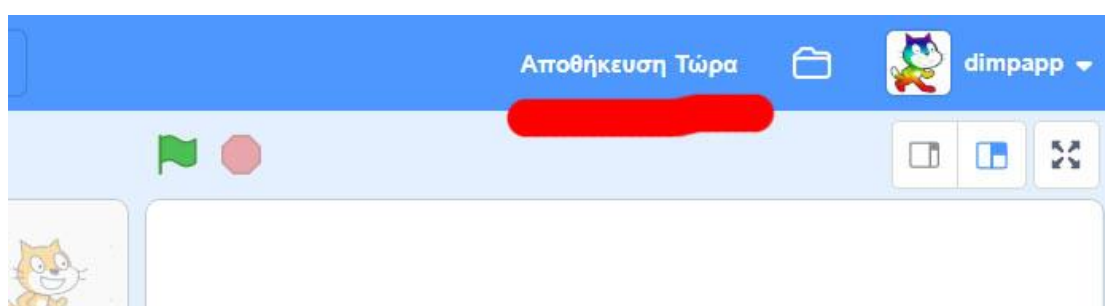
Πρέπει να αλλάξουμε τον τρόπο περιστροφής του αντικειμένου της γάτας.



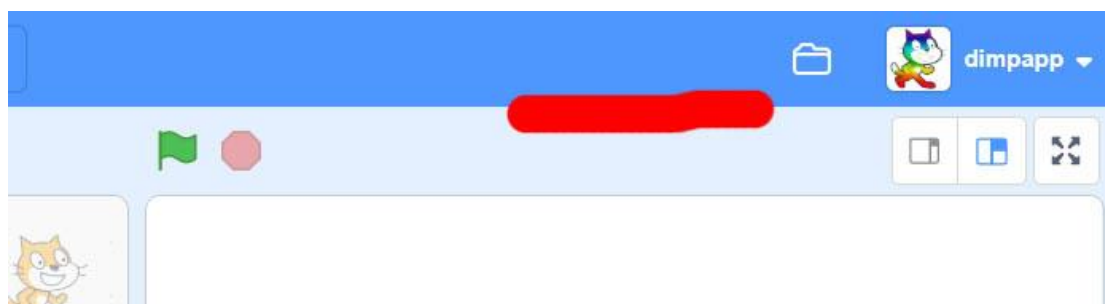
Δώσε όνομα στο έργο σου. Γράψε δηλαδή, «**Η πρώτη μου άσκηση**».



Και τέλος, πάτησε το κουμπί **Αποθήκευση τώρα**

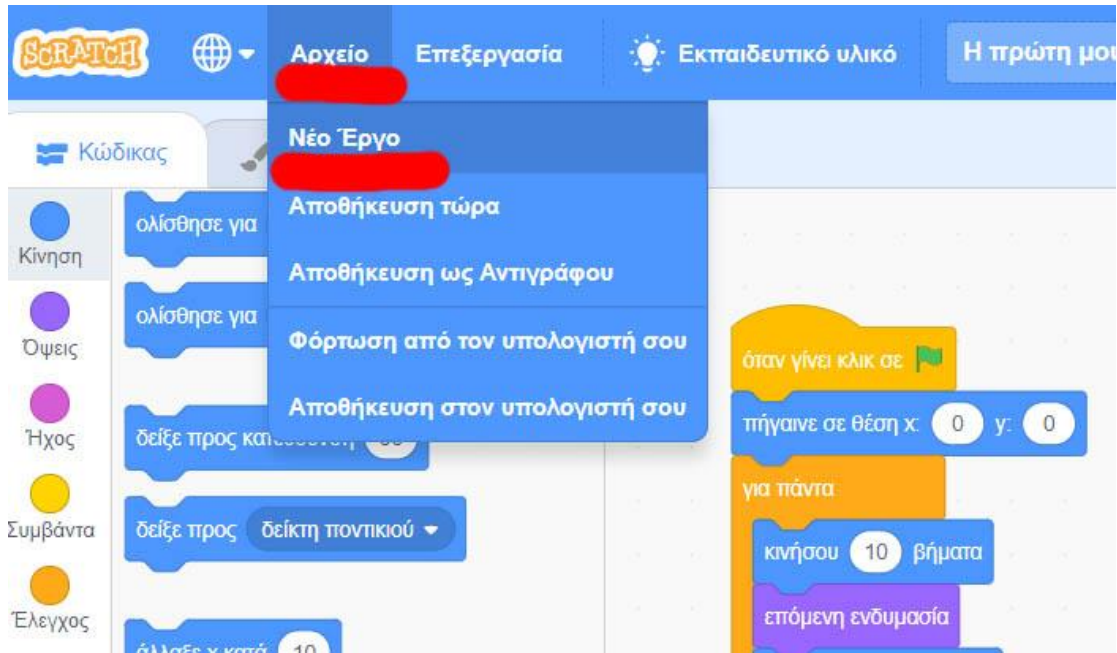


Υπάρχει περίπτωση να δεις την παρακάτω εικόνα, που σημαίνει ότι **αποθηκεύτηκε αυτόματα.**



Extra άσκηση

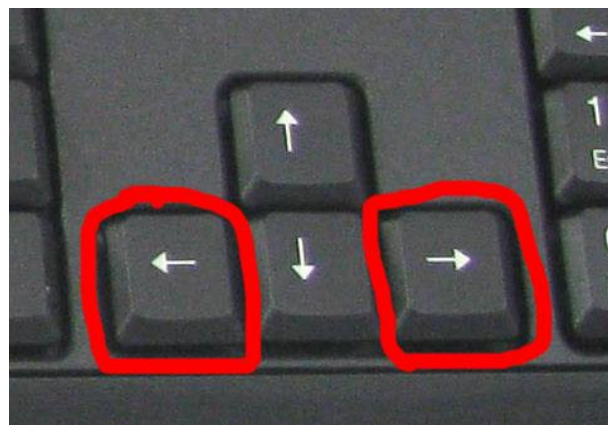
Αρχικά, δημιουργήστε ένα νέο έργο διαλέγοντας **Αρχείο** και μετά **Νέο Έργο**.



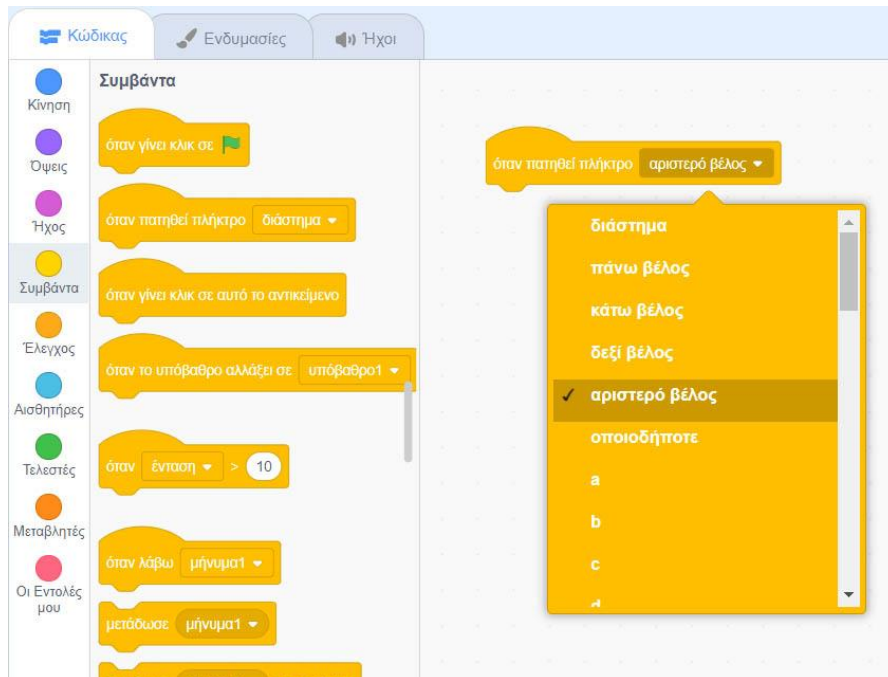
Θα προγραμματίσουμε τη γάτα ώστε να κινείται:

Αριστερά με το αριστερό βελάκι του πληκτρολογίου

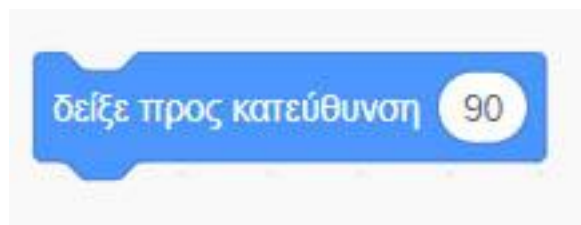
Δεξιά με το δεξί βελάκι του πληκτρολογίου



Θα χρησιμοποιήσετε την εντολή «**όταν πατηθεί πλήκτρο**»

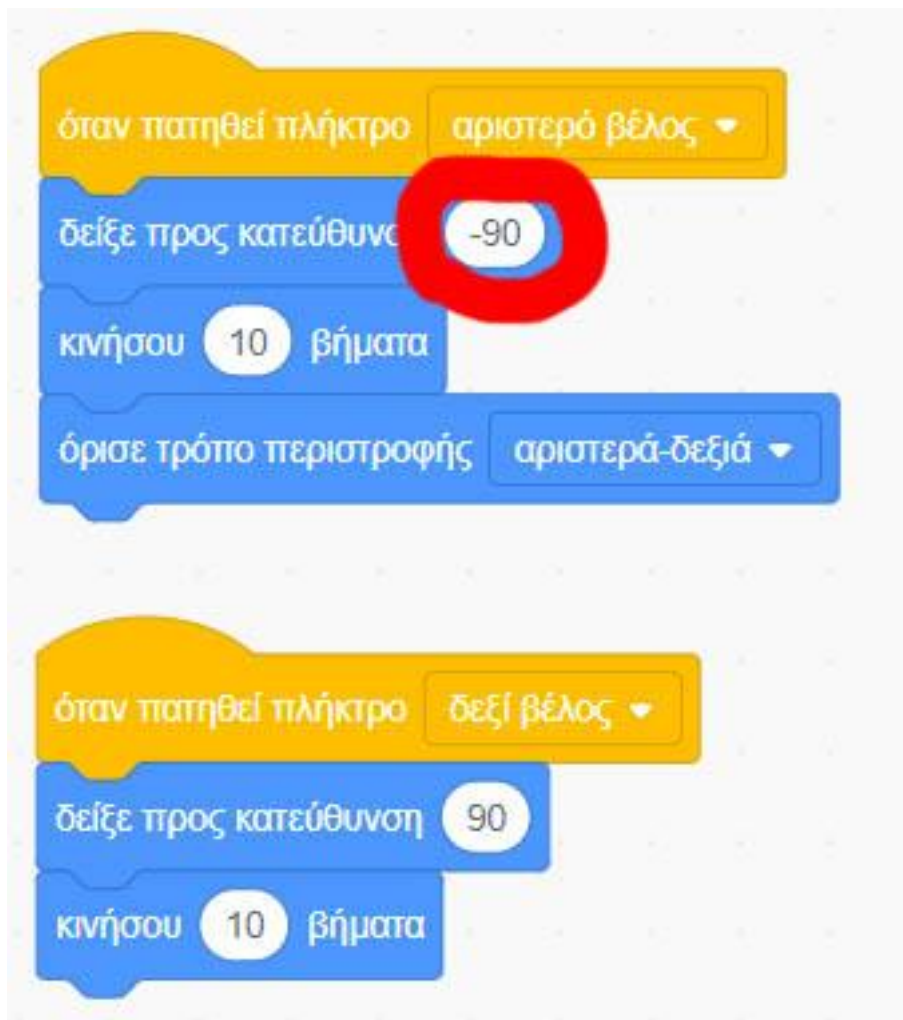


Την εντολή «**δείξε προς κατεύθυνση 90**»



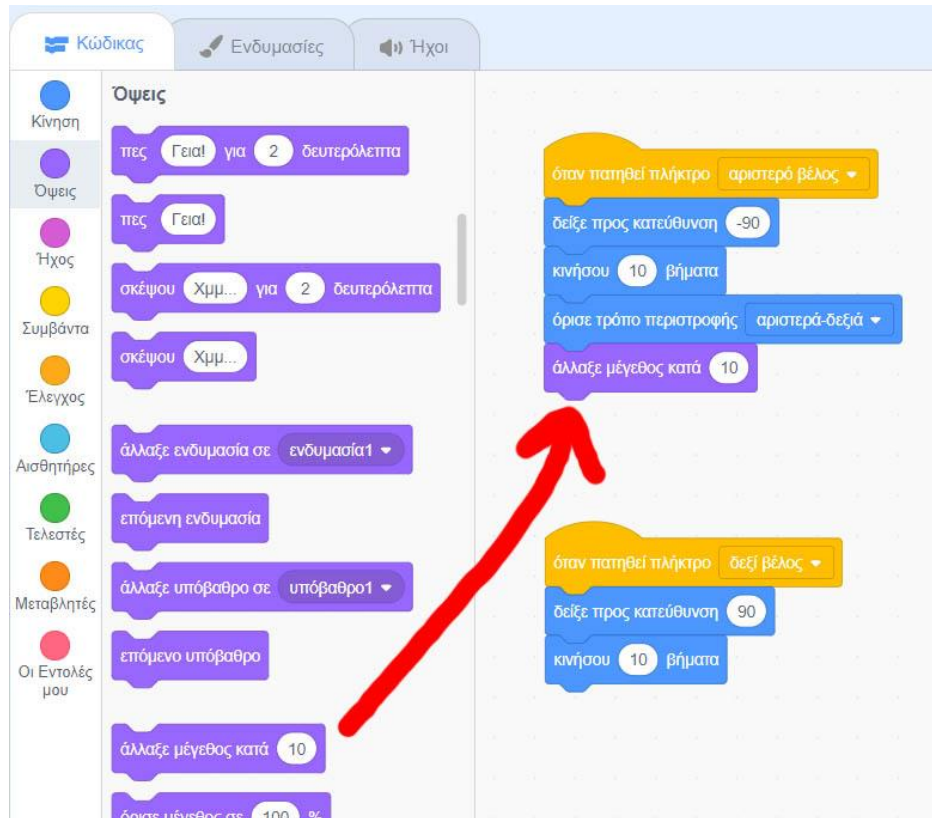
Και την εντολή «**κινήσου 10 βήματα**»

(Θα χρειαστεί να φτιάξετε 2 σενάρια, ένα για **δεξιά** και ένα για **αριστερά**). Δείτε παρακάτω...



Αποθηκεύστε το έργο σας με όνομα «Τηλεχειριζόμενη γάτα»

Μπορείτε να προγραμματίσετε την γάτα σας ώστε να **μεγαλώνει** όταν πατηθεί το **αριστερό βελάκι** του πληκτρολογίου;



Ποιο **πρόβλημα** προκύπτει από την αλλαγή του μεγέθους;

Πως μπορείτε να το λύσετε;

