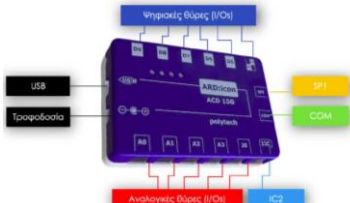
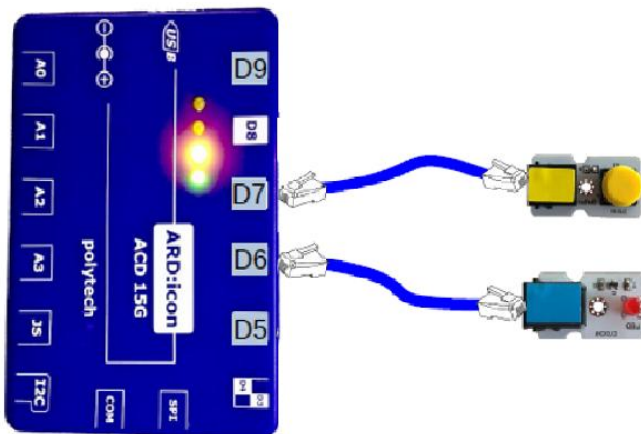


Φύλλο Εργασίας 1 “Δημιουργώ έναν έξυπνο λαμπτήρα με το κουμπί πίεσης”

Λύνω τις ασκήσεις, απαντώ στις ερωτήσεις και φτιάχνω την κατασκευή στο S1.

Τι θα χρειαστώ:

Πλακέτα μικροελεγκτή Ard:Icon S1	
Καλώδια σύνδεσης	
Αισθητήρας φωτός (ψηφιακή συσκευή εισόδου) <i>Θα το βάλω σε ψηφιακή θύρα D9</i>	
Ενεργοποιητής LED (ψηφιακή συσκευή εξόδου) <i>Θα το βάλω σε ψηφιακή θύρα D5</i>	



Βάζω το κουμπί πίεσης κίτρινο
στο D7

Βάζω όποιο χρώμα LED θέλω
στο D6

Συζητώ στην τάξη

1. Πρέπει το LED να συνδεθεί σε ψηφιακή θύρα. Τι θα συμβεί αν το LED συνδεθεί στην θύρα A0. Θυμίσου ότι ο αισθητήρας θερμοκρασίας μετρά την θερμοκρασία του δωματίου και συνδέεται στη θύρα A0.

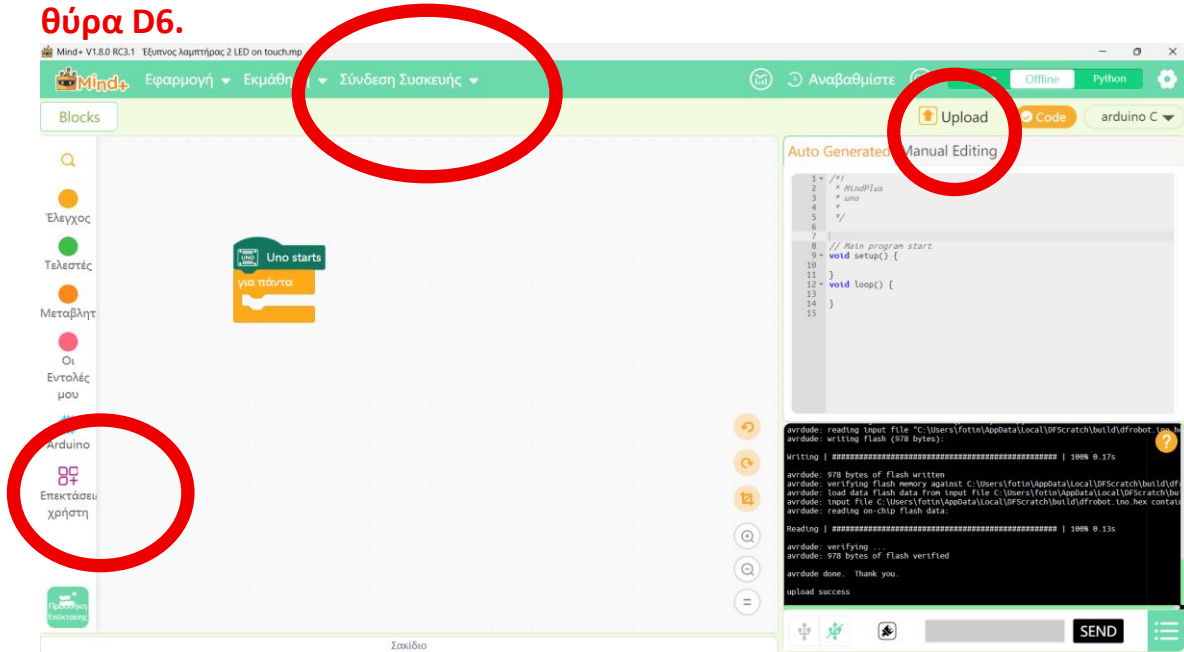
Προγραμματισμός στο MindPlus

Δραστηριότητα 1

Κάνω ένα πρόγραμμα να ανάβει ένα LED όταν πατάω το κουμπί πίεσης με την εντολή Εάν-Τότε.

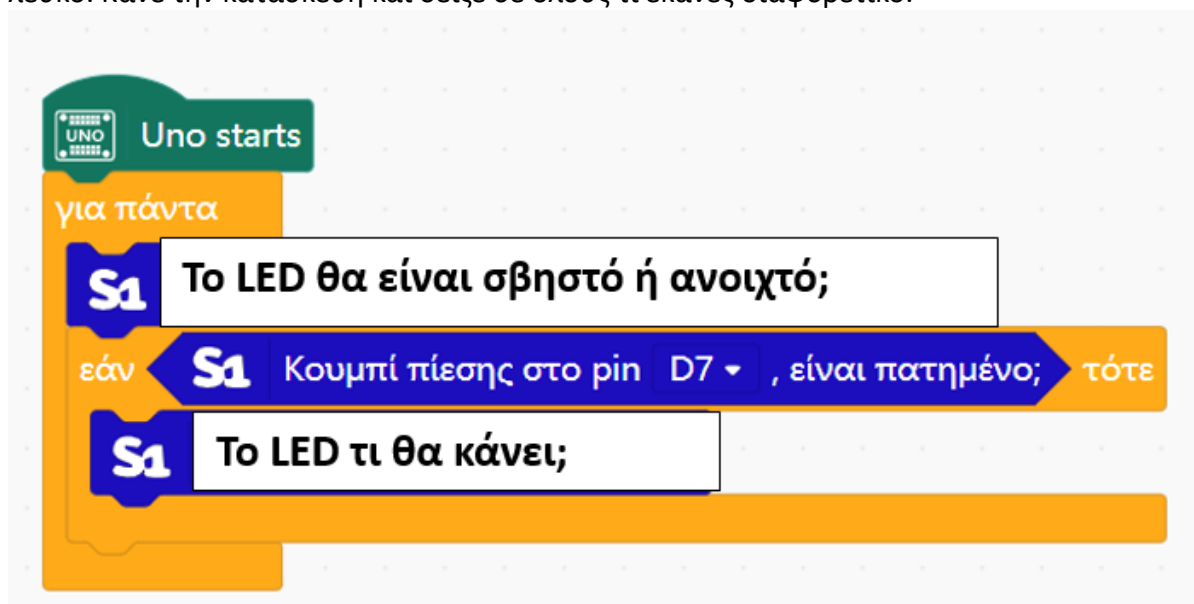
1. Ανοίγω το έργο **SMART LED 1.mp** που είναι στην **Επιφάνεια Εργασίας**
2. Κάνω **Σύνδεση συσκευής-COMxxx** και μεταφορά του κώδικα με το **Upload** από το Mind+
3. Θυμίσου: 1- Σύνδεση συσκευής 2-Κώδικας (Επεκτάσεις χρήστη) 3-Upload

Συνδέσεις: Θα πρέπει να συνδέσω το κουμπί πίεσης στο D7 και το LED στην θύρα D6.



Δραστηριότητα 2 -Δομή επιλογής

Θέλω να αλλάξω την δραστηριότητα 1 . Πρέπει το LED να ανάβει μόνο όταν πατάω το κουμπί πίεσης. Δημιουργώ τον παρακάτω κώδικα στο MindPlus και συμπληρώνω τη σωστή εντολή όπου υπάρχει λευκό. Κάνε την κατασκευή και δείξε σε όλους τι έκανες διαφορετικό.



Δραστηριότητα 3 Επέκταση-εμπλουτισμός Προαιρετική ερώτηση

4. Πως μπορώ να κάνω το LED να παραμένει ανοιχτό για 1 δευτερόλεπτο όταν πατήσω το κουμπί πίεσης; Ποια εντολή θα χρειαστώ;

Κουίζ για όποιον θέλει [app.quizalize.com/go zwn8685](https://app.quizalize.com/go_zwn8685)

Σκέφτομαι και απαντώ

5. Έστω θέλω να βάλω ένα σύστημα στο δωμάτιο μου να ανάβει ένα φως για 10 δευτερόλεπτα και έπειτα να σβήνει; Τι θα άλλαζα με το πρόγραμμα που έφτιαξα;

Δραστηριότητα 4 Αξιολόγηση μαθήματος-Αναστοχασμός

Απαντώ στο κουίζ ερωτήσεων στην ιστοσελίδα του μαθήματος.

Ψηφοφορία-Λέω τη γνώμη μου

Απαντώ σε 3 ερωτήσεις για το μάθημα χωρίς όνομα και ψηφίζω ότι θέλω στις ερωτήσεις

1. Ανοίγω το slido και περιμένω τον κωδικό για να συνδεθώ.
2. Βάζω ένα ✓ στην φατσούλα παρακάτω:

Προαιρετικά συμπληρώνω με ✓

	Πάρα Πολύ 	Πολύ 	Αρκετά 	Λίγο 
Πόσο μου άρεσε το μάθημα;				
Συνεργάστηκα καλά με τους συμμαθητές μου;				
Θέλω να κάνω μάθημα με το S1 ξανά;				
Δυσκολεύτηκα στις ερωτήσεις;				
Θέλω να φτιάξω ένα ρομπότ που να ακούγεται ήχος;				
Θα πω σε κάποιον φίλο/φίλη μου να φτιάξει κάτι με το S1;				