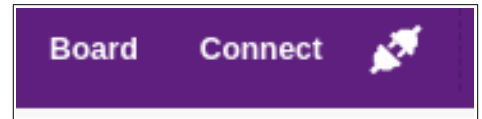


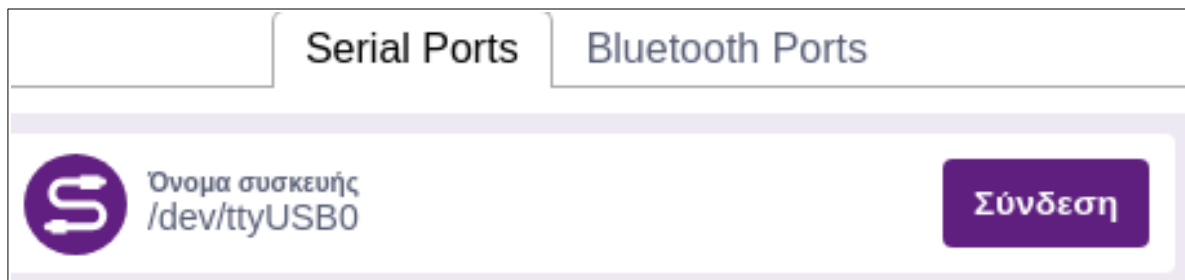
Φύλλο Εργασίας 0

Εξοικείωση με το περιβάλλον

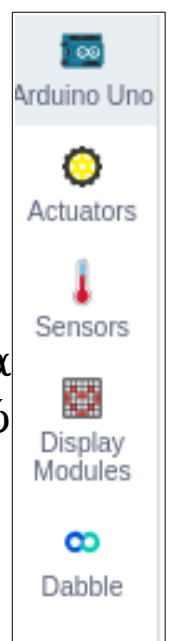
- Φορτώνουμε το Board Arduino. Από το **menu - Board - Arduino**.



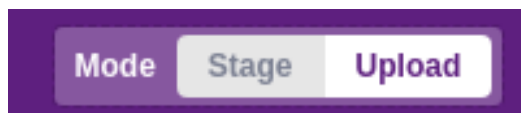
- Αφού το έχουμε συνδέσει σε μια USB πόρτα το Arduino θα μας ζητήσει να επιλέξουμε πόρτα σύνδεσης.



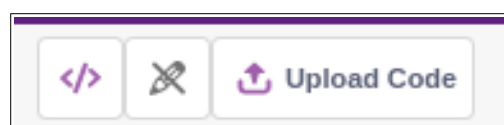
- Αριστερά εμφανίζονται οι εντολές από την ομάδα Arduino.



- Επιλέγουμε από αριστερά **Upload Mode** για να μεταφερθούμε σε περιβάλλον προγραμματισμού του Arduino.

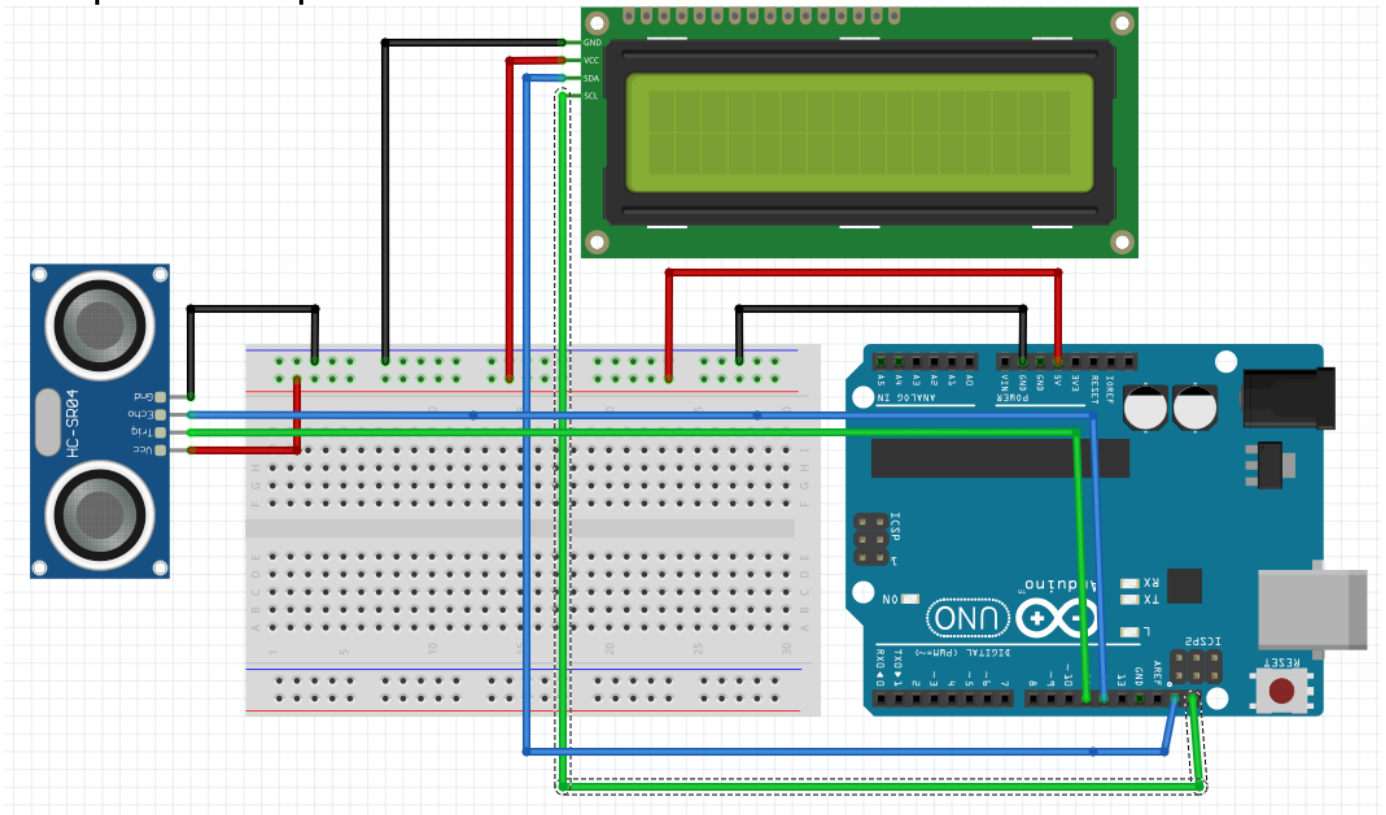


- Για να φορτώσουμε το πρόγραμμα μας στο Board επιλέγουμε **Upload Code**

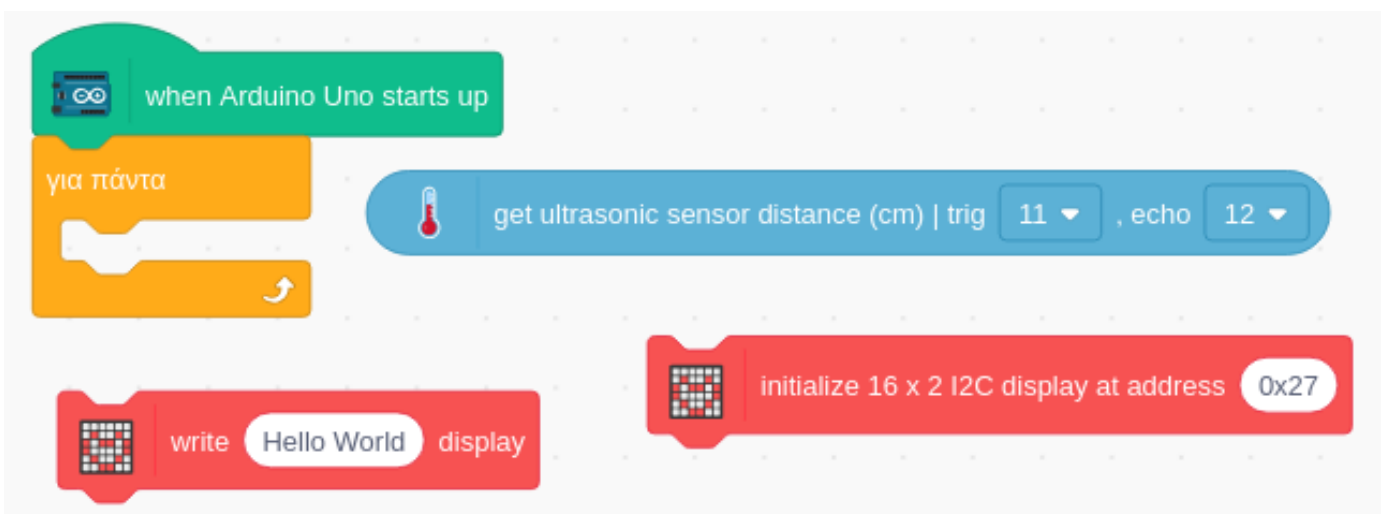


Φύλλο Εργασίας 6 Έλεγχος απόστασης

Κάντε το κύκλωμα και με την βοήθεια του Φ.Ε. 1 προσθέστε και μια οθόνη

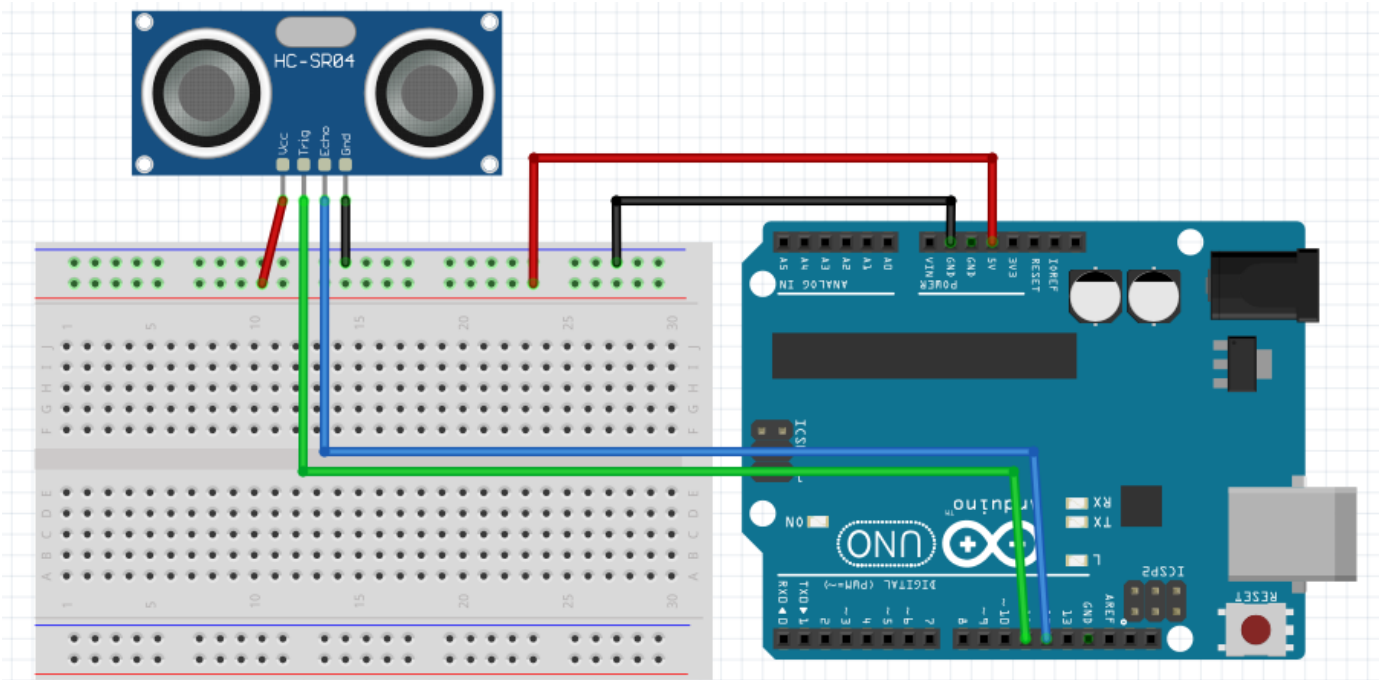


Κατασκευάστε πρόγραμμα που να εμφανίζει την απόσταση στην οθόνη.



Φύλλο Εργασίας 7 Έλεγχος απόστασης

Κάντε το κύκλωμα



Κατασκευάστε πρόγραμμα που να εμφανίζει την απόσταση στην σειριακή οθόνη serial monitor.

