

3^η Εργασία

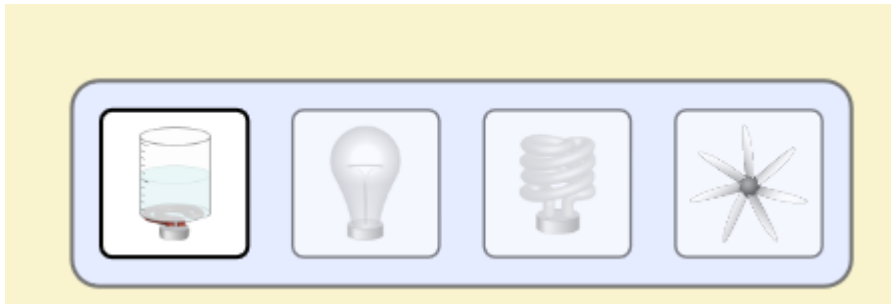
Κατασκευάστε συστήματα ενέργειας στην προσομοίωση **Ενέργεια: Μορφές και μετατροπές (συστήματα)** που θα βρείτε κάνοντας κλικ [εδώ](#)

Αναζητήστε:

(α) με πόσους τρόπους μπορεί να ζεσταθεί το νερό,

(β) με πόσους τρόπους μπορεί να ανάψουν οι λάμπες

(γ) με πόσους τρόπους μπορεί να περιστραφεί το ανεμιστηράκι



Κάθε φορά που σχηματίζεται ένα σύστημα στην προσομοίωση κρατήστε ένα αντίγραφο **screenshot (με δεξί κλικ στην επιφάνεια εργασίας και στη συνέχεια αντιγραφή)** και τοποθετήστε το στο **αρχείο παρουσιάσεων Συστήματα Ενέργειας** που θα βρείτε στον «πίνακα 3» κάνοντας κλικ [εδώ](#)

(μπορείτε να προσθέσετε όσες διαφάνειες θέλετε αφού πρώτα στον τίτλο του γράψετε το όνομά σας).