

6. Ο Κώστας και η Μαρία βρήκαν στο διαδίκτυο δύο μεθόδους για τον υπολογισμό της ηλικίας ενός σκύλου σε ανθρώπινα χρόνια.

Α΄ ΜΕΘΟΔΟΣ

Πολλαπλασιάζουμε
με το 7 τα χρόνια ζωής
του σκύλου.

Β΄ ΜΕΘΟΔΟΣ

Τα δύο πρώτα χρόνια
της ζωής του σκύλου
αντιστοιχούν περίπου με 24
ανθρώπινα χρόνια ζωής.
Κάθε επιπρόσθετος χρόνος
ζωής του σκύλου ισοδυναμεί
με 4 ανθρώπινα χρόνια.

(α) Ο Κώστας υποστηρίζει ότι οι δύο μέθοδοι δίνουν διαφορετικό αποτέλεσμα. Συμφωνείς; Να αιτιολογήσεις την απάντησή σου.

(β) Η Μαρία υπολόγισε την ηλικία του σκύλου της σε ανθρώπινα χρόνια, χρησιμοποιώντας τις πιο πάνω μεθόδους. Βρήκε ότι οι δύο μέθοδοι δίνουν για τον σκύλο της αποτέλεσμα που διαφέρει μόνο κατά ένα ανθρώπινο χρόνο ζωής. Πόσο χρονών είναι ο σκύλος της Μαρίας;

Απάντηση: _____





ΔΙΕΡΕΥΝΗΣΗ

Να συμπληρώσεις και να συγκρίνεις τα μοτίβα πολλαπλασιασμού του 4 και του 8.

$1 \times 4 = \underline{\hspace{2cm}}$

$2 \times 4 = \underline{\hspace{2cm}}$

$3 \times 4 = \underline{\hspace{2cm}}$

$1 \times 8 = \underline{\hspace{2cm}}$

$2 \times 8 = \underline{\hspace{2cm}}$

$3 \times 8 = \underline{\hspace{2cm}}$



Τι παρατηρείς;

Σε ποιες άλλες περιπτώσεις μοτίβων πολλαπλασιασμού ισχύει το ίδιο;

1. Να γράψεις το αποτέλεσμα, όπως στο παράδειγμα.



2. Να συμπληρώσεις.

$3 \times 8 =$ _____

$30 \times 8 =$ _____

$80 \times 3 =$ _____

$9 \times 8 =$ _____

$90 \times 8 =$ _____

$80 \times 9 =$ _____

$40 \div 8 =$ _____

$400 \div 8 =$ _____

$400 \div 5 =$ _____



3. Να επιλέξεις την ορθή λύση.

(α) Η κυρία Σοφία ράβει φορέματα. Σε κάθε φόρεμα βάζει 8 κουμπιά. Χρησιμοποίησε 48 κουμπιά. Πόσα φορέματα έραψε;

A. Πολλαπλασιάζω το 8 με το 48.

B. Αφαιρώ 8 από το 48.

Γ. Διαιρώ το 48 με το 8.

(β) Η Ελπίδα βάζει 5 αυτοκόλλητα σε κάθε κατασκευή που φτιάχνει. Έφτιαξε 7 κατασκευές. Πόσα αυτοκόλλητα χρησιμοποίησε;

A. Προσθέτω το 5 με το 7.

B. Πολλαπλασιάζω το 5 με το 7.

Γ. Αφαιρώ το 5 από το 7.

(γ) Ο Φώτης τακτοποίησε τους 72 ψηφιακούς του δίσκους σε θήκες. Χρησιμοποίησε 9 θήκες. Σε κάθε θήκη έβαλε τον ίδιο αριθμό δίσκων. Πόσους ψηφιακούς δίσκους έβαλε σε κάθε θήκη;

A. Διαιρώ το 72 με το 9.

B. Πολλαπλασιάζω το 72 με το 9.

Γ. Αφαιρώ 9 από το 72.

4. Να λύσεις τα προβλήματα.

(α) Ο Σταύρος τύπωσε 5 αντίτυπα ενός παραμυθιού που έγραψε στον ηλεκτρονικό υπολογιστή. Τύπωσε συνολικά 40 σελίδες. Πόσες σελίδες έχει το παραμύθι που έγραψε;

Απάντηση: _____

(β) Η Θεοδώρα αγόρασε 6 πλαστικούς φακέλους, για να τακτοποιήσει τα φυλλάδιά της. Ο κάθε φάκελος στοίχιζε €4. Πόσα πλήρωσε;

Απάντηση: _____

5. Τα παιδιά στην τάξη της Χαράς αγόρασαν παιχνίδια για τη δημιουργία δανειστικής παιγνιοθήκης. Πλήρωσαν €74. Πόσα από τα πιο κάτω παιχνίδια αγόρασαν; Να γράψεις δύο διαφορετικές περιπτώσεις.



6. Η Άννα έγραψε το πιο κάτω μοτίβο:

16, 24, 32, 40, 48, ...

(α) Ποιος είναι κανόνας του μοτίβου;

(β) Να γράψεις τους 3 επόμενους όρους του μοτίβου:

(γ) Να γράψεις ένα μοτίβο που να ακολουθεί τον ίδιο κανόνα και να ξεκινά από τον αριθμό 30.

7. Να συμπληρώσεις και να γράψεις τον κανόνα του πιο κάτω μοτίβου.

1, 2, 4, 8, _____, _____, _____, ...

Κανόνας: _____



ΔΙΕΡΕΥΝΗΣΗ

Η Δανάη φτιάχνει ατομικά κέικ. Τα βάζει σε μικρά κουτιά των 2, σε μεσαία κουτιά των 4 και σε οικογενειακά κουτιά των 8.

(α) Αν έφτιαξε 24 κέικ, ποια κουτιά μπορεί να χρησιμοποιήσει;





(β) Αν έφτιαξε 32 κέικ και χρησιμοποίησε μόνο κουτιά του ίδιου μεγέθους:

- Πόσα μικρά κουτιά χρησιμοποίησε;



- Πόσα μεσαία κουτιά χρησιμοποίησε;



- Πόσα οικογενειακά κουτιά χρησιμοποίησε;

(γ) Τι παρατηρείς;

(δ) Το πρωί της Τρίτης η Δανάη είχε στο ζαχαροπλαστείο 4 οικογενειακά κουτιά με κέικ. Σκέφτηκε ότι δεν θα πωληθούν. Τι μπορεί να κάνει;





1. Κάποια από τα παιδιά ενός σχολείου ρωτήθηκαν ποιο είναι το αγαπημένο τους παιχνίδι. Στον πίνακα παρουσιάζονται οι απαντήσεις τους.

Αγαπημένα παιχνίδια των παιδιών

Παιγνίδι συναρμολόγησης	
Επιτραπέζια Παιγνίδια	
Ηλεκτρονικά Παιγνίδια	
Παιγνίδια με κάρτες	

= 4 παιδιά

(α) Να χρησιμοποιήσεις τις πληροφορίες που δίνονται στον πίνακα, για να απαντήσεις στις ερωτήσεις.

- Πόσα περισσότερα είναι τα παιδιά που ασχολούνται με ηλεκτρονικά παιχνίδια από τα παιδιά που ασχολούνται με τα επιτραπέζια παιχνίδια;

- Πόσα παιδιά συμμετείχαν στην έρευνα;

(β) Να χρησιμοποιήσεις τις πληροφορίες που δίνονται στον πίνακα, για να γράψεις ένα πρόβλημα που να επιλύεται με πολλαπλασιασμό.

(γ) Να χρησιμοποιήσεις τις πληροφορίες που δίνονται στον πίνακα, για να γράψεις ένα πρόβλημα με απάντηση «40 παιδιά».



2. Να λύσεις το πιο κάτω πρόβλημα.

Ο Χρίστος αγόρασε 4 κουτιά αποθήκευσης, για να τακτοποιήσει τα παιχνίδια του. Το κάθε κουτί στοίχιζε €8. Πόσα πλήρωσε;



(α) Να γράψεις ένα πρόβλημα που να λύνεται με τη μαθηματική πρόταση.

$$32 \div 4 = \square$$

(β) Να γράψεις ένα πρόβλημα που να λύνεται με τη μαθηματική πρόταση.

$$32 \div 8 = \square$$