

Ι.Π. Μεσολογγίου,  
20 Οκτωβρίου 2024

**Η Ευρωπαϊκή Εβδομάδα Προγραμματισμού EU Code Week είναι πρωτοβουλία βάσης που έχει ως στόχο να κάνει τον προγραμματισμό και τον ψηφιακό γραμματισμό προσιτό σε όλους, με διασκεδαστικό και ενδιαφέροντα τρόπο.**



Σκοπός της νέας δράσης <<e-Safety και Κωδικοποίηση για παραγωγή κινουμένων σχεδίων ή κοινωνικής ιστορίας ή εκπαιδευτικού παιχνιδιού>>, στα πλαίσια της EU Code Week 2024, του e-ΚΕ.Δ.Α.Σ.Υ (Digital Government Award 2023, για το 2022, από το Υ.ΨΗ.Δ.) και της συνεργατικής κυψέλης του ΚΕ.Δ.Α.Σ.Υ. Αιτωλοακαρνανίας στην εκπ/κή πλατφόρμα e-me του Υ.ΠΑΙ.Θ.Α είναι να υποστηρίξει Εκπαιδευτικούς και Μέλη Ε.Ε.Π. ή Ε.Β.Π. σχολικών μονάδων σε θέματα μέσα από τον Κόσμο της Τεχνολογίας που εξελίσσεται ραγδαία όπως η ψηφιακή ασφάλεια, η συγγραφή κώδικα με Scratch κα. για τη διασφάλιση της ισότιμης πρόσβασης όλων ανεξαιρέτως των μαθητών στην εκπαίδευση με ταυτόχρονη προάσπιση της αρμονικής ψυχοκοινωνικής τους ανάπτυξης-προόδου και ευρύτερα για την ευαισθητοποίηση του κοινωνικού συνόλου.

Επιμορφωτική Δράση από το e-ΚΕ.Δ.Α.Σ.Υ.

<<e-Safety και Κωδικοποίηση για παραγωγή κινουμένων σχεδίων ή κοινωνικής ιστορίας ή εκπαιδευτικού παιχνιδιού>>

για την Code Week 2024

## Περιγραφή φάσεων/σταδίων της εθελοντικής δράσης

(21-27/10/2024)

- 1) Μελέτη της σελίδας 10 όπως και άλλων χρήσιμων πληροφοριών από το Φυλλάδιο “Ασφάλεια στο Διαδίκτυο: Ένας πλήρης οδηγός για Γονείς” από το saferinternet4kids



<https://saferinternet4kids.gr/fylladia/%b1%cf%83%cf%86%ce%ac%ce%b%ce%b5%ce%b9%ce%b1-%cf%83%cf%84%ce%bf-%ce%b4%ce%b9%ce%b1%ce%b4%ce%af%ce%ba%cf%84%cf%85%ce%bf-%ce%bf%ce%b4%ce%b7%ce%b3%cf%8c%cf%82-%ce%b3%ce%b9%ce%b1-%ce%b3%ce%bf%ce%bd/>

- 2) Μελέτη του επίσημου Οδηγού για αρχάριους της Scratch στα Ελληνικά ως γλώσσας προγραμματισμού που θα χρησιμοποιηθεί στη δράση



<https://blogs.sch.gr/progreg/files/2023/05/Scratch-%CE%9F%CE%B4%CE%B7%CE%B3%CF%8C%CF%82-%CE%B3%CE%B9%CE%B1-%CE%91%CF%81%CF%87%CE%AC%CF%81%CE%B9%CE%BF%CF%85%CF%82.pdf?x20297>

και μια εξερεύνηση του περιβάλλοντος προγραμματισμού της Scratch

<https://scratch.mit.edu/projects/editor/?tutorial=getStarted>

- 3) Πειραματισμός με τη Scratch (επιλέξτε ένα από τα παρακάτω σενάρια ανάλογα και με την πρότερη εμπειρία σας)!

δημιουργία (με υπάρχοντα λογαριασμό ή με άνοιγμα λογαριασμού στη Scratch) μηνύματος για τη σπουδαιότητα της ψηφιακή ασφάλειας με δημιουργία ενός κινούμενου σχεδίου π.χ. κάνε τη γατούλα να κινείται και να μιλά σχετικά για την ψηφιακή ασφάλεια των παιδιών (μπορείς να αλλάξεις και το λευκό φόντο)

Επιμορφωτική Δράση από το e-ΚΕ.Δ.Α.Σ.Υ.

<<e-Safety και Κωδικοποίηση για παραγωγή κινούμενων σχεδίων ή κοινωνικής ιστορίας ή εκπαιδευτικού παιχνιδιού>>

για την Code Week 2024

Ή

δημιουργία (με υπάρχοντα λογαριασμό ή με άνοιγμα λογαριασμού στη Scratch) μηνύματος για τη σπουδαιότητα της ψηφιακή ασφάλειας με δημιουργία κοινωνικής ιστορίας π.χ. κάνε τη γατούλα να κινείται και να συναντά έναν άλλο ήρωα-χαρακτήρα που θα επιλέξεις και να συνομιλούν σχετικά ψηφιακή ασφάλεια των παιδιών (μπορείς να αλλάξεις το λευκό φόντο και να προσθέσεις και ήχο)

Ή

δημιουργία (με υπάρχοντα λογαριασμό ή με άνοιγμα λογαριασμού στη Scratch) μηνύματος για τη σπουδαιότητα της ψηφιακής ασφάλειας με δημιουργία Εκπαιδευτικού Παιχνιδιού με ερωτήσεις και απαντήσεις

Παράδειγμα Δημιουργίας Εκπαιδευτικών Παιχνιδιών με Scratch:

<https://codeweek.eu/training/creating-educational-games-with-scratch>

### **ΠΡΟΑΙΡΕΤΙΚΑ**

**Αποστολή έργου ως απάντηση στην ανάθεση εργασίας/τρέχουσας δράσης για τα μέλη (εκπ/κούς ή Ε.Ε.Π.-Ε.Β.Π.) μέσω e-me assignments κατά τη διάρκεια της εβδομάδας 21/10/2024 – 27/10/2024**



ή στο υπηρεσιακό e-mail του υπεύθυνου της κυψέλης με αναγνωριστικό kesyait

{ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Τα έργα δλδ. αρχεία Scratch έχουν κατάληξη .sb3 και η αποθήκευσή τους μπορεί να γίνει στον υπολογιστή π.χ. επιφάνεια εργασίας ακόμη ακόμη και χωρίς να υπάρχει λογαριασμός μας στη Scratch

Δείτε Παράδειγμα Αποθήκευσης-Αποστολής αρχείου .sb3 ή ενός συνδέσμου του (πηγή βίντεο: Γ. Φαχιρίδου) <https://www.youtube.com/watch?v=BTOb5WlLt-Y> }

### **Webinar/τηλεδιάσκεψη με τον Υπεύθυνο του e-ΚΕ.Δ.Α.Σ.Υ. και της Κυψέλης ΚΕ.Δ.Α.Σ.Υ. Αιτωλοακαρνανίας στην εκπ/κή πλατφόρμα e-me του Υ.ΠΑΙ.Θ.Α.**

(τα στοιχεία όσων συναδέλφων επιθυμούν να συμμετέχουν, είτε στα Ελληνικά είτε στα Αγγλικά, δεν θα αναρτηθούν δημοσίως και δεν θα διαμοιραστούν με κανένα οργανισμό καθώς τηρούνται όλες οι

Επιμορφωτική Δράση από το e-ΚΕ.Δ.Α.Σ.Υ.

<<e-Safety και Κωδικοποίηση για παραγωγή κινουμένων σχεδίων ή κοινωνικής ιστορίας ή εκπαιδευτικού παιχνιδιού>>

για την Code Week 2024

νόμιμες διαδικασίες για την επεξεργασία δεδομένων προσωπικού χαρακτήρα, όπως αυτές ορίζονται από τον Ευρωπαϊκό Κανονισμό 2016/679/ΕΕ)



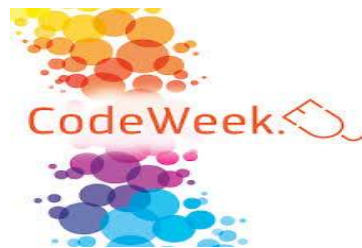
**ΠΕΜΠΤΗ 24-10-2024 και ώρα 16:00 μέσω Cisco Webex Meetings στο**

**<https://minedu-secondary2.webex.com/meet/koscha>**

Εφόσον χρειαστεί και για παρουσίαση ή επίλυση αποριών EUCodeWeek, ή διευκρινήσεις κα. πέρα από τη δυνατότητα επικοινωνίας (κατά τη διάρκεια όλης της EU Εβδομάδας Προγραμματισμού) με αποστολή σχετικού μηνύματος ή επικοινωνίας μέσω βιντεοκλήσης η οποία υποστηρίζεται ως λειτουργία μέσα από την εκπ/κή πλατφόρμα e-me ή δια ζώσης συνάντηση εργασίας με τον υπεύθυνο δράσης στην έδρα της υπηρεσίας στην Ιερά Πόλη

- 4) Ανατροφοδότηση (έως και την Κυριακή 27-10-2024) με τις εντυπώσεις σας από τις δραστηριότητες π.χ. υλικό, πρακτικές ασκήσεις Εβδομάδας, όπου όλοι/ες μπορούν να ενημερώνουν σχετικά τον Υπεύθυνο Δράσης EUCodeWeek του ΚΕ.Δ.Α.Σ.Υ. Αιτωλ/νίας όπως και για τυχόν αποστολή σχετικής βεβαίωσης συμμετοχής εφόσον το επιθυμούν

***Ο καθένας μπορεί να συμμετέχει σε μια επιμορφωτική δραστηριότητα-Διοργάνωση και εσύ τη δική σου δραστηριότητα στη Σχολική Μονάδα για τον χάρτη της [#EUCodeWeek](#) !***



Ο Υπεύθυνος της Κυψέλης kesyait στην e-me από το Υ.ΠΑΙ.Θ.Α.

εκπ/κός κλ. ΠΕ 83 Ηλεκτρολόγων Μηχανικών

Κων/νος Χαμπεσής

( Υπηρ. e-mail: koscha@sch.gr )

Επιμορφωτική Δράση από το e-ΚΕ.Δ.Α.Σ.Υ.

<<e-Safety και Κωδικοποίηση για παραγωγή κινουμένων σχεδίων ή κοινωνικής ιστορίας ή εκπαιδευτικού παιχνιδιού>>

για την Code Week 2024