

Εισαγωγική Επιμόρφωση για την εκπαιδευτική αξιοποίηση Τ.Π.Ε.

Επιμόρφωση Β1 επιπέδου ΤΠΕ

Συστάδα: Β1.4 Πληροφορικής

ΠΡΟΣΘΕΤΟ ΨΗΦΙΑΚΟ ΥΛΙΚΟ

Κατηγοριοποίηση εργαλείων – περιβαλλόντων

ΠΑΚΕΤΟ 2

ΠΡΟΣΘΕΤΟ ΨΗΦΙΑΚΟ ΥΛΙΚΟ

Έκδοση 1η

Μάρτιος 2024

Πράξη:

ΕΠΙΜΟΡΦΩΣΗ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΩΝ ΓΙΑ ΤΗΝ ΑΞΙΟΠΟΙΗΣΗ ΚΑΙ ΕΦΑΡΜΟΓΗ ΤΩΝ ΨΗΦΙΑΚΩΝ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΩΝ ΣΤΗ ΔΙΔΑΚΤΙΚΗ ΠΡΑΞΗ (ΕΠΙΜΟΡΦΩΣΗ Β' ΕΠΙΠΕΔΟΥ ΤΠΕ)/ Β' Κύκλος

Φορείς Υλοποίησης:

Δικαιούχος
φορέας:

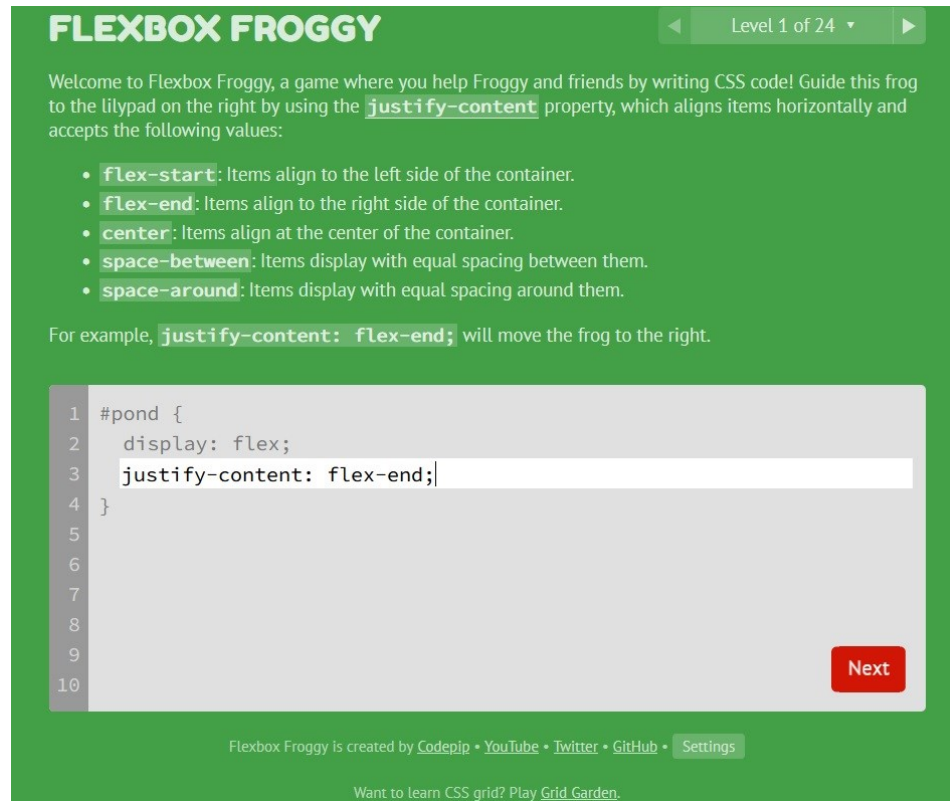


	<p>Συμπράττων φορέας:</p>  <p>ΥΠΟΥΡΓΕΙΟ ΠΑΙΔΕΙΑΣ ΚΑΙ ΘΡΗΣΚΕΥΜΑΤΩΝ ΙΝΣΤΙΤΟΥΤΟ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΗΣ ΠΟΛΙΤΙΚΗΣ</p>
 <p>ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΔΗΜΟΚΡΑΤΙΑ Υπουργείο Παιδείας και Θρησκευμάτων</p>	 <p>Ευρωπαϊκή Ένωση Ευρωπαϊκό Κοινωνικό Ταμείο</p> <p>Επιχειρησιακό Πρόγραμμα Ανάπτυξη Ανθρώπινου Δυναμικού, Εκπαίδευση και Διά Βίου Μάθηση</p> <p>Με τη συγχρηματοδότηση της Ελλάδας και της Ευρωπαϊκής Ένωσης</p>  <p>ΕΣΠΑ 2014-2020 ανάπτυξη - εργασία - αλληλεγγύη</p>

ΠΡΟΣΘΕΤΟ ΨΗΦΙΑΚΟ ΥΛΙΚΟ

Προτείνονται ορισμένα περιβάλλοντα, ενταγμένα στις σύγχρονες προσεγγίσεις για μια εισαγωγή σε διάφορες προγραμματιστικές έννοιες: δε χρειάζονται εγκατάσταση, καθοδηγούν το χρήστη σε κάθε βήμα, έχουν έναν παιγνιώδη χαρακτήρα.

Το FlexBox Froggy (<https://flexboxfroggy.com/>) είναι ένα περιβάλλον για την εκμάθηση της CSS.



FLEXBOX FROGGY Level 1 of 24

Welcome to Flexbox Froggy, a game where you help Froggy and friends by writing CSS code! Guide this frog to the lilypad on the right by using the `justify-content` property, which aligns items horizontally and accepts the following values:

- `flex-start`: Items align to the left side of the container.
- `flex-end`: Items align to the right side of the container.
- `center`: Items align at the center of the container.
- `space-between`: Items display with equal spacing between them.
- `space-around`: Items display with equal spacing around them.

For example, `justify-content: flex-end;` will move the frog to the right.

```
1 #pond {
2   display: flex;
3   justify-content: flex-end;
4 }
5
6
7
8
9
10
```

Next

Flexbox Froggy is created by [CodePip](#) • [YouTube](#) • [Twitter](#) • [GitHub](#) • [Settings](#)

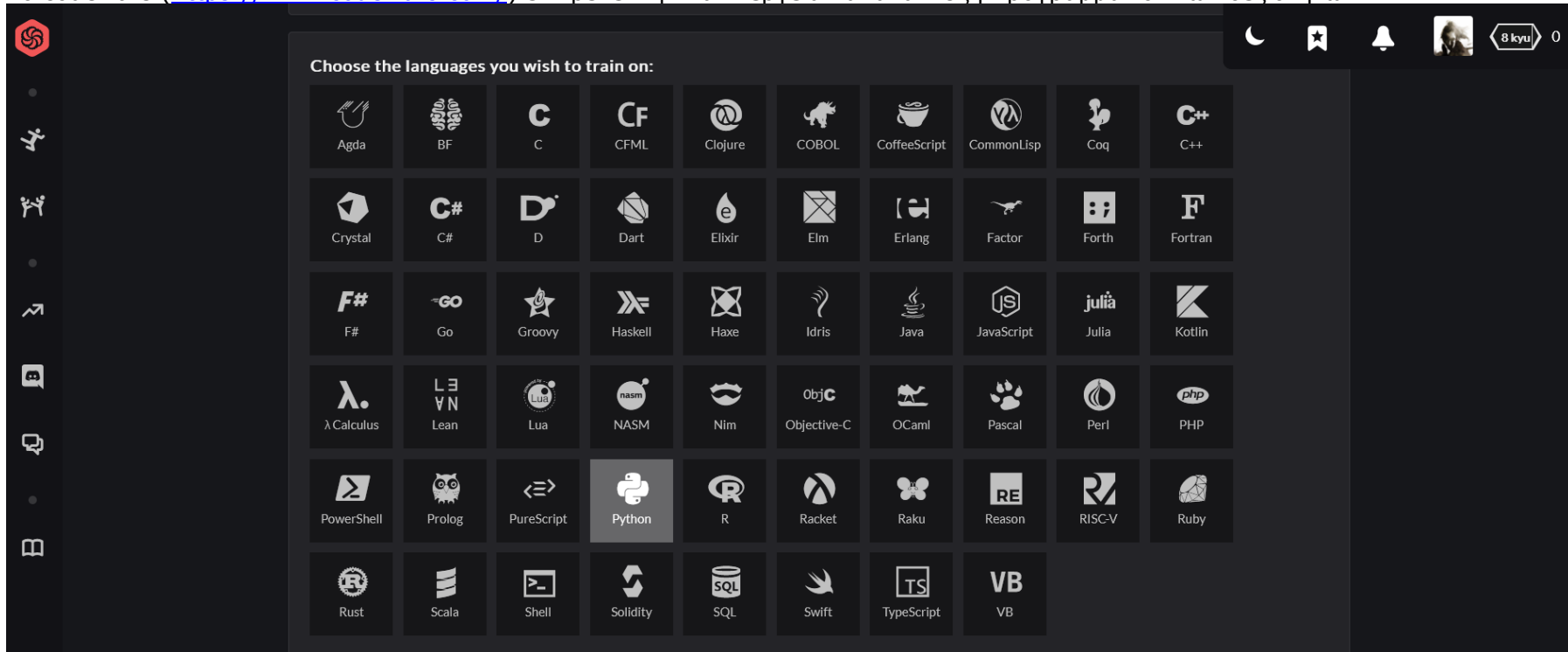
Want to learn CSS grid? Play [Grid Garden](#).

Το codingame (<https://www.codingame.com/ide/puzzle/onboarding>) είναι ένα περιβάλλον που σας επιτρέπει να βελτιώσετε τις δεξιότητές σας κωδικοποίησης με παιχνίδια. Όλα ξεκινούν στο IDE, όπου θα κωδικοποιήσετε και θα δοκιμάσετε νέες ιδέες.

The screenshot displays the Codingame IDE interface for the 'Onboarding' puzzle. The interface is split into several sections:

- Navigation Sidebar (Left):** Includes icons for BACK, HINTS, FORUM, RESULTS, SETTINGS, and FRIENDS.
- Game Area (Center):** Shows a 'YOU LOSE!' screen with a score of 60. It includes a 'Threat level' indicator (4/4) and 'Enemies killed' (6).
- The Goal (Bottom Left):** States: "Your program must destroy the enemy ships by shooting the closest enemy on each turn." It lists rules for handling enemy information within a game loop.
- Code Editor (Bottom Right):** Contains Python 3 code for a game loop that takes enemy names and distances as input and outputs the name of the closest enemy to shoot.
- Test cases and Actions (Bottom Right):** Includes a 'Test cases' section with a '01 Imminent danger' case and a 'PLAY TESTCASE' button. Below it are 'PLAY ALL TESTCASES' and 'SUBMIT' buttons.

Το codewars (<https://www.codewars.com/>) επιτρέπει την καλλιέργεια και ανάπτυξη προγραμματιστικών δεξιοτήτων.



Παρόμοιο είναι και το CodeCombat (Codecombat.com):

CodeCombat Worlds Now Live on Roblox!

WOLF BUILD WORLD

```

1 while true do
2   play()
3   code()
4   create()
5 end
    
```

RUN

LINK ROBLOX ACCOUNT **PLAY NOW!**

CODE COMBAT

Educators ▾ Parents Espo English (US) ▾ Sign Up Login

Learn to the Power

I'm an Educator

I'm a Parent

I'm a Student

Λογότυπα (για τυχόν χρήση σε άλλα στοιχεία του υλικού)



**Επιχειρησιακό Πρόγραμμα
Ανάπτυξη Ανθρώπινου Δυναμικού,
Εκπαίδευση και Διά Βίου Μάθηση**
Με τη συγχρηματοδότηση της Ελλάδας και της Ευρωπαϊκής Ένωσης



ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΔΗΜΟΚΡΑΤΙΑ
Υπουργείο Παιδείας και Θρησκευμάτων